Kurzanleitung

für das Buchungssystem des TC Schwarz-Grün Nideggen 1972 e.V.

Bedienung

Die Bedienung ist im Wesentlichen selbsterklärend und auf dem PC, Tablet oder Handy identisch. Als Startseite erscheint folgender Inhalt:



Da bitte einfach auf Buchungssystem klicken und es erscheint folgenden Seite:

Noc	de-RED 🗙 🛛 🌍 TC Nidegge	× TC Schwarz ×	+ ~ -							
$\leftarrow \rightarrow$	C (127.0.0.1:1880/	ui/#!/1?socketid=CFDYOVK.		: :						
G Goog	G Google LHON Bauunternehmen Banking Telekommunikation RaspberryPl »									
≡ Buc	hungssystem	Er.								
	Zeit- und Platzwahl			Î						
	< TAG ZURÜCK	16.05.2023 •	TAG VOR >							
	PLATZ 1	PLATZ 2	PLATZ 3							
	08:00-09:00	08:00-09:00	08:00-09:00							
	09:00-10:00	09:00-10:00	09:00-10:00							
	10:00-11:00	10:00-11:00	10:00-11:00							
	11:00-12:00	11:00-12:00	11:00-12:00							
	12:00-13:00	12:00-13:00	12:00-13:00							
	13:00-14:00	13:00-14:00	13:00-14:00							
	14:00-15:00	14:00-15:00	14-15: TRAINER							
	15:00-16:00	15:00-16:00	15-16: TRAINER							
	16:00-17:00	16:00-17:00	16-17: TRAINER							
	17-18: DAMEN 40 TRAINING	17-18: DAMEN 40 TRAINING	17:00-18:00							
	18-19: DAMEN 40 TRAINING	18-19: DAMEN 40 TRAINING	18:00-19:00							

Die drei Spalten stehen für unsere Plätze, darunter die Zeiten, die stundenweise gebucht werden können. In der obersten Zeile kann das Datum gewählt werden, oder einen Tag vor oder zurückgesprungen werden. Bitte achtet immer darauf, dass ihr euch tatsächlich im gewünschten Tag befindet.

- Grüne Stunden = Platz frei
- Rote Stunden = Platz belegt
- Gelbe Stunden = Platz unvollständig belegt/Mitspieler gesucht

Buchung vornehmen

Bei jeder Stunde können bis zu vier Teilnehmer eingetragen werden. Dazu auf das entsprechende Stunden-/Platz-Kästchen klicken und es erscheint folgende Maske:

© ते TC Schwarz G	rün Nidegger	x	+	0		-		^
← → G	0 127.0.0	.1:1880/ui	🗳	Q	E	¥		:
Google LHON Bauunternehmen Banking »								
\equiv Spieler		Émit						
	Spieler	eintrager	n					
	Platz 1							
	2023-	05-16	12	2:00-1	3:00			
	Bucher	bitte wäh	len			<u> </u>		
	Spieler 2	bitte wäł	nlen			•		
	Spieler 3	bitte wäh	nlen			-		
	Spieler 4	bitte wäł	nlen			-		
			SCHEN		ABBRU	сн		
			SCHEN	L ^ '	ab britto			

Es muss ein "Buchender" und mindestens ein Mitspieler ausgewählt werden. In der Auswahlliste erscheinen nur Vereinsmitglieder und nur mit Vornamen und Nachnamensinitial, also z.B. "Ralf G.". Wenn man mit einem Gast spielen möchte, dann bitte entsprechend "Gast" aus der Liste auswählen.

Weil wir ohne Anmeldung und Passwort arbeiten, kann hier "jeder für jeden" buchen. Das macht es einfach aber eben auch anfälliger. Wir müssen schauen, ob sich das in der Praxis bewährt.

Mitspieler gesucht?

Wenn man zu einem gewünschten Zeitpunkt noch keinen Mitspieler gefunden hat, kann man als Spieler 2 auch den Punkt "suche Mitspieler" (ganz unten in der Liste) auswählen.

Anschließend schließt man die Buchung mit "SPEICHERN" ab und das Feld für diese Stunde/Stunden wird sofort rot (bei >= zwei Spielern) oder gelb (suche Mitspieler) angezeigt. Wenn wir in unseren Vereinsdaten eine Email zum Buchenden (1. Spieler) hinterlegt haben, so erhält dieser eine Buchungsbestätigung per Mail.

C Schwarz Grün Nidegge	en × +	~ - O X							
\leftarrow \rightarrow C (1) 127.0.	0.1:1880/ui/#!/1?s 🕒	Q 🖻 ☆ 🗖 💄 :							
G Google 📙 LHON 📃 Bauunternehmen 📙 Banking »									
≡ Buchungssystem									
Zeit- und Platzwahl									
< TAG ZURÜCK	16.05.2023	TAG VOR >							
PLATZ 1	PLATZ 2	PLATZ 3							
08:00-09:00	08:00-09:00	08:00-09:00							
09:00-10:00	09:00-10:00	09:00-10:00							
10:00-11:00	10:00-11:00	10:00-11:00							
11:00-12:00	11:00-12:00	11:00-12:00							
12-13: RALF G. + SUCHE MITSPIE	12:00-13:00	12:00-13:00							
13:00-14:00	13:00-14:00	13:00-14:00							
14:00-15:00	14:00-15:00	14-15: TRAINER							
15:00-16:00	15:00-16:00	15-16: TRAINER							
16:00-17:00	16:00-17:00	16-17: TRAINER							
17-18: DAMEN 40 TRAINING	17-18: DAMEN 40 TRAINING	17:00-18:00							

Buchung stornieren

Wenn eine Platzbuchung nicht wahrgenommen werden kann, dann denkt bitte daran, die Buchung wieder zu löschen, damit andere Vereinsmitglieder den Termin nutzen können! Klickt dazu einfach die entsprechende(n) Stunde(n) an und anschließend auf "LÖSCHEN". Nach der Bestätigung ist der Termin wieder auf grün gesetzt.

Buchung aktualisieren

Das Aktualisieren von Buchungen zum Hinzufügen oder Ändern von Mitspielern funktioniert genau wie das Anlegen einer Buchung. Manchmal kann es für eine Aktualisierung notwendig sein, eine Buchung zu löschen und anschließend wieder neu anzulegen.

... und zum Schluss nochmal die allgemeinen Hinweise

- Bitte verwendet die App nach Möglichkeit immer! Selbst wenn Ihr euch kurzfristig verabredet und sozusagen schon auf dem Platz steht. Dann wissen die anderen Mitglieder, dass der Platz im Moment belegt ist und sie kommen nicht unnötig zur Anlage.
- Wie im Startbildschirm der App erwähnt, erhält derjenige Vorrecht zur Platznutzung, der eine gültige Buchung vorgenommen hat, im Extremfall sogar, wenn schon jemand anderes auf dem Platz steht.
- Seid euch immer bewusst, dass es wegen der fehlenden Zugangsbeschränkungen ein offenes System ist! Es existieren keinerlei Einschränkungen! Jeder kann für jeden Buchungen

vornehmen, Buchungen löschen oder ändern. Bitte daher die Adresse der Anwendung nur vereinsintern nutzen und weitergeben.

- Bitte nur recht kurzfristig buchen, d.h. nicht Wochen im Voraus die Plätze reservieren und auch nicht mehr als zwei Stunden am Stück.
- Wir gehen natürlich davon aus, dass alle fair sind und anderen nicht die Buchung "unter'm Hintern" wegziehen, was ja theoretisch möglich wäre. Aber dies wäre auch anhand der verschickten Emails nachprüfbar.
- Je nach Größe/Auflösung des Displays kann es erforderlich sein, den Screen zu schieben, um alle Felder zu sehen.
- Es kann vorkommen, dass von demjenigen, der die App zuletzt gebucht hat, noch das verwendete Datum im Speicher aktiv ist und ggf. nicht zur Anzeige passt. Daher am besten vor dem Buchungsvorgang immer über das Datums-Auswahlfeld auf den gewünschten Tag springen.

App erzeugen

Chrome (Mobile - Android)

- Öffne in Chrome die Webseite, die du als App nutzen willst.
- Gehe oben rechts auf die drei Punkte und scrolle zum Menüpunkt "Zum Startbildschirm zufügen". Diesen auswählen.
- Nun kannst du "die App" noch benennen. ...
- Klicke auf "Hinzufügen".

Safari (iOS)

- Öffne in Safari die Webseite, die du als App nutzen willst.
- Klicke in der unteren Menüleiste in der Mitte auf das "Teilen"-Symbol (Viereck mit Pfeil nach oben). Scrolle herunter und wähle "Zum Home-Bildschirm".
- Nun kannst du "die App" noch benennen. ...
- Auf "Hinzufügen" klicken.